נקודות שצריך לסגור "טכנולוגית":

* Source control
* Gantt – לדעתי GanntProject יכול להספיק לשלב ראשון
* סוגי ומבנה מחלקות מופשטות (abstract class)
  + תבניות (תבנית נרות וכו' )
  + מדדי חישוב (בולינג'ר, רגרסיות, קווי מגמה וכו' )
  + אסטרטגיות כניסה
  + אסטרטגיות יציאה
  + אסטרטגית טרייד (יש סיכוי שזאת מחלקה רגילה (לא מופשטת) אשר עובדת עם שתי אסטרטגיות משתנות.)
  + מבחנים